

FATHER DANIEL

Game Description • PlayIT 2026 Press Kit

Játék leírása

A Father Daniel egy pszichológiai horrorjáték, amelyben Daniel atya visszatér gyermekkori otthonába, miután testvérétől, Adától egy különös levelet kap. A ház sötét titkokat, vallási rituálékat és természetfeletti jelenségeket rejt. A játék felfedezésre, környezeti történetmesélésre és összetett puzzle-ökre épít, miközben fokozatosan tárjuk fel Daniel családjának múltját, és szembesülünk olyan eseményekkel, amelyek örökre megváltoztatják a valóságról alkotott képünket.

Játék adatai

Cím	Father Daniel
Műfaj	Psychological Horror / Puzzle
Platform	PC
Játékmód	Single-player
Nézet	First-person
Engine	Unreal Engine 5
Nyelvek	Magyar, Angol
Fejlesztő	Molnár Tamás
Ország	Hungary
Tervezett megjelenés	2027 Q3-Q4

A fejlesztőről

Független magyar játékfejlesztőként a Father Daniel című pszichológiai horrorjátékon dolgozom, amelyet Unreal Engine 5-ben fejlesztek. A projekt során a fejlesztés teljes folyamatában részt veszek a pályatervezéstől és a játékmenet kialakításától kezdve a vizuális megjelenésen és a hangdizájnon át egészen a történetmesélésig.

A Father Daniel célja egy erős atmoszférára épülő pszichológiai horrorélmény létrehozása, amelyben a játékos nem csupán ijesztő eseményekkel találkozik, hanem fokozatosan egy sötét és nyugtalanító történet részévé válik, miközben felfedezi a történet és a szereplők mögött rejlő sötét múltat.

Rövid marketing szöveg

Egy levél. Egy elhagyott családi ház. Egy múlt, amelynek soha nem lett volna szabad felszínre kerülnie.